

Cuenca, Sábado 6 de junio 2026

MERCURITO

AÑO 25

Nº 1118

7

EXPLORANDO

4

DUENDES Y HADAS

3

DE-MENTE

2

MÁQUINA DEL TIEMPO



DÍA MUNDIAL DE LOS OCÉANOS

8 DE JUNIO

DÍA MUNDIAL DE LOS OCÉANOS

¿Sabías que la Tierra tiene un superpoder? ¡Se llama océano! Cada 8 de junio celebramos el Día Mundial de los Océanos, una fecha declarada por las Naciones Unidas para recordar que este gigante azul es el verdadero pulmón del mundo.

No solo es el hogar de ballenas, pulpos y corales llenos de color; el océano produce más del 50% del oxígeno que respiramos (¡gracias a unas plantas diminutas llamadas fitoplancton!) y regula el clima de todo el planeta.

Lamentablemente, nuestros mares están en problemas debido a la contaminación por plásticos y el calentamiento global. Pequeñas acciones como reducir el uso de bolsas plásticas, no tirar basura en cuando vayas a las playas y cuidar el agua en casa hacen una diferencia gigante. ¡El

futuro del océano también está en tus manos!

SABÍAS QUÉ:

- El océano alberga más de 200,000 especies identificadas.



6 DE JUNIO - DÍA MUNDIAL DEL YO-YO

Cada 6 de junio, el mundo se llena de trucos y giros para celebrar el Día Mundial del Yoyo. Se eligió esta fecha en honor al nacimiento de Donald Duncan, el empresario que popularizó este divertido juego en la década de 1930.

Aunque parece moderno, ¡es el segundo juguete más antiguo de la historia! De hecho, existen vasijas de la antigua Grecia, de hace 2500 años, que muestran a niños jugando con yoyos de arcilla. Su nombre viene del idioma filipino tagalo y significa "viene-viene".

SABÍAS QUÉ:

- Hoy en día, el yoyo es un deporte mundial donde los campeones hacen acrobacias increíbles a velocidades asombrosas.

¡Anímate a lanzar el tuyo y hazlo bailar!

HISTORIAS
Y VALORESEL CONSEJO DEL
VIEJO BÚHO

El pequeño conejo Saltito corría sin mirar por el bosque. El viejo búho, desde su rama, le advirtió:

—No cruces el río por los troncos, están resbaladizos.

Saltito no escuchó, se burló y saltó. De inmediato, resbaló y cayó al agua fría. El búho voló rápido y lo rescató con sus garras. Asustado, el conejito agradeció su ayuda.

★ MORALEJA ★

Escuchar la experiencia de los adultos nos protege de los peligros que aún no sabemos ver.

TRABALENGUAS

La mona Maruja amasa la masa,
amasa la masa en la mesa de casa.
Si Maruja machaca la masa con ganas,
la masa de Maruja olerá a manzana.

El mago Mariano maquina una magia,
una magia que amaga con mucha eficacia.
Si el mago Mariano machaca su magia,
la magia de Mariano será una acrobacia!

ADIVINANZAS

Estoy enterrado pero no estoy muerto,
me buscan los barcos al llegar al puerto.
Un mapa con una "X" te dice el lugar,
¡si abres mi tapa te vas a asombrar!
¿Qué soy?

R: El cofre del tesoro

Con un parche en el ojo y sombrero de lado,
navego los mares buscando el dorado.
Mi barco de velas se traga la espuma,
y busco tesoros las noches de luna.
Mi pata de palo resuena al andar...
¿Quién soy?

R: El pirata

CHISTES

¿Por qué a los gatos les encanta usar el ordenador
o la tableta cuando estás haciendo la tarea?
—¡Porque les fascina jugar con el ratón!

**

—¿Qué le gusta tomar a un gato después de
hacer ejercicio?
¡Un gato-radel!

COLORA



UNE CON UNA LÍNEA





ACTIVIDADES

EL MAPA PERDIDO Y EL COFRE VACÍO

El viejo capitán Tormenta navegó durante años los siete mares en busca del tesoro más grande del mundo. Tenía barbas de plata, un mapa arrugado y un barco de madera llamado El Audaz.

Un día, una ola gigante rompió su mástil y encalló en una isla desconocida. Desesperado, Tormenta sacó su mapa: según las pistas, el cofre de oro estaba allí. Intentó mover las rocas para cavar, pero sus viejas manos no tenían fuerza.

De pronto, tres niños de la isla aparecieron. Al verlo triste, no dudaron en ayudarlo. Entre todos, cantando al ritmo de las olas, levantaron las piedras

y cavaron un gran agujero. ¡Allí estaba el cofre!

Con manos temblorosas, el capitán lo abrió. Para su sorpresa, el cofre estaba completamente vacío. Tormenta suspiró, decepcionado. Sin embargo, al mirar a los niños, que sonreían con el rostro lleno de arena y le ofrecían agua fresca, el viejo marinero comprendió la verdad.

Abrazó a sus pequeños ayudantes y sonrió por primera vez en años. No había oro, pero había encontrado algo mucho mejor: el tesoro de la verdadera amistad.

Encuentra las diferencias



¿Cómo se llamaba el barco de madera del viejo capitán Tormenta?

¿Por qué el capitán no pudo mover las rocas él solo para cavar?

¿Qué descubrió el capitán Tormenta cuando abrió el cofre?

¿Por qué el marinero se sintió feliz al final aunque el cofre estaba vacío?

COMPLETA



COLOREA



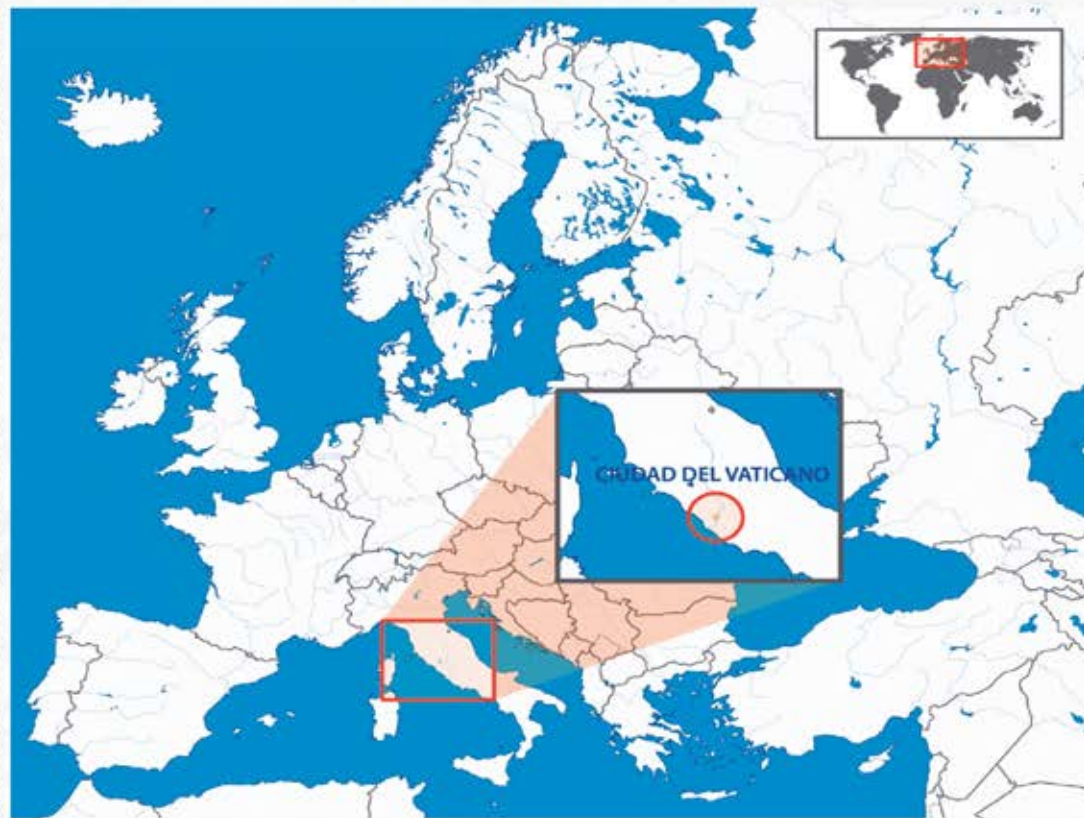
LABERINTO



Sabías que...

La Ciudad del Vaticano

COLOREA



La Ciudad del Vaticano es el estado soberano más pequeño del mundo, con una superficie de tan solo 0,44 km². Es aproximadamente 120 veces más pequeña que la isla de Manhattan e incluso menor que el Central Park de Nueva York. Este diminuto enclave está ubicado en el corazón de Roma, Italia, y destaca por su enorme influencia global como centro espiritual de la Iglesia Católica. A pesar de su reducido tamaño, opera como un país independiente y cuenta con su propio gobierno y jefatura de estado (el Papa). Una población de aproximadamente 800 habitantes, en su mayoría clérigos y miembros de la Guardia Suíza. Sus propios servicios de correos, periódicos, estación de radio y emisión de moneda (euros).

Mercurito es una publicación semanal de:


EL MERCURIO
 DIARIO INDEPENDIENTE DEL AUSTRO

DIRECCIÓN Y EDICIÓN: Lcda. Dory Zamora Merchán

DIBUJOS: Rafael Carrasco Vintimilla

DISEÑO / DIAGRAMACIÓN: Dis. John Paúl Carpio F.

FOTOS: Diario El Mercurio


Mercurito

“Es un producto creado para capturar la imaginación de los más pequeños, donde la diversión y la creatividad no tienen límites”



EL SECRETO DE LOS ESPEJOS

¿Sabías que los espejos no son plateados? En realidad, son de color verde claro. Los espejos modernos se fabrican colocando una capa muy fina de aluminio o plata sobre un vidrio. Sin embargo, ese vidrio refleja la luz verde un poco mejor que los otros colores. ¡Por eso, si pones dos espejos frente a frente, verás un túnel verdoso!



¿POR QUÉ LLORAMOS CON LA CEBOLLA?

Al cortar una cebolla, rompemos sus células y se libera un gas con azufre que viaja por el aire. Cuando este gas toca la humedad de tus ojos, produce un ácido que arde un poquito. Tu cerebro, que es muy protector, ordena fabricar lágrimas de emergencia para lavar tus ojos y defenderlos de ese gas invasor.

EL TRUCO DE LAS NUBES FLOTANTES

Aunque parezcan de algodón, ¡una nube blanca y esponjosa puede pesar lo mismo que cien elefantes juntos! Están hechas de millones de gotitas de agua flotando en el aire. No se caen porque el aire cálido que sube desde el suelo funciona como un trampolín invisible que las empuja hacia arriba constantemente. ¡Pura física flotante!



EL INCREÍBLE VIAJE DEL PLÁTANO

Los plátanos que te comes no crecen en árboles, sino en plantas gigantes que no tienen madera. Además, son curvados por un fenómeno llamado "geotropismo negativo". Al principio crecen hacia abajo, pero al buscar la luz del sol para alimentarse, desafían la gravedad y se curvan hacia arriba. ¡Crecen buscando el cielo!



SANDWICH DE NUTELLA Y SPRINKLES



Receta

** Con ayuda de un adulto

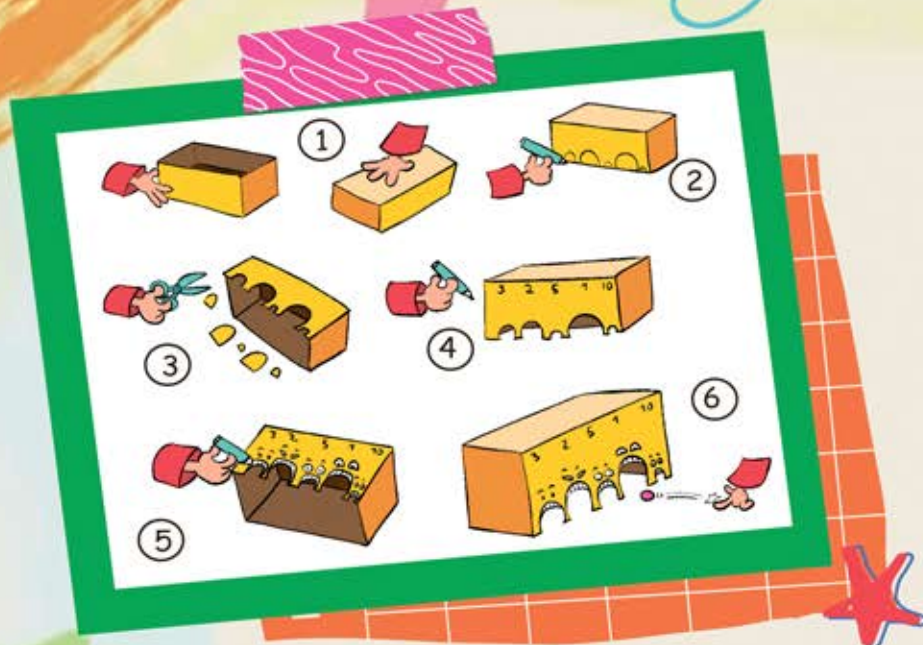
INGREDIENTES:

- Pan de molde
- Nutella
- Sprinkles

PREPARACIÓN:

1. Retira el filo al pan de molde si es que lo tiene.
2. Unta la nutella por todo el pan.
3. Coloca sprinkles sobre la nutella y listo!!

UN LANZADOR GALÁCTICO



MATERIALES

- 1 caja de cartón vacía (de zapatos o de cereales).
- Tijeras (¡con punta redonda!).
- Pinturas, rotuladores o pegatinas para decorar.
- Una canica, una pelota de ping-pong o una bolita de papel aluminio.

INSTRUCCIONES

1. Pon la caja de cartón boca abajo sobre la mesa (la abertura debe quedar contra la mesa). Si usas una caja de zapatos, quítale la tapa.
2. Dibujar las "cuevas". En uno de los lados largos de la caja, justo en el borde que toca la mesa, dibuja tres o cuatro puertas en forma de arco (como la entrada de la cueva de un ratón). Hazlas de diferentes tamaños: unas más grandes y otras más pequeñas.
3. Con las tijeras de punta redonda, recorta los arcos que dibujaste. Al terminar, la caja debe parecer un puente con varios túneles. Si el cartón es muy grueso, pide ayuda a un adulto para este paso.
4. Encima de cada puerta, escribe un número con un rotulador. ¡Esos serán los puntos! Ponle más puntos (por ejemplo, 100 puntos) a la puerta más pequeña porque es la más difícil, y menos puntos (10 puntos) a la más grande.
5. ¡Dale vida a tu juego! Pinta la caja como si fuera una estación espacial, una montaña rusa o la boca de monstruos divertidos. Usa tus témperas o pegatinas.
6. ¡A jugar! Coloca la caja en un extremo de una mesa o en el suelo. Aléjate un par de pasos y, rodando la canica o la bolita de papel, intenta que entre por las puertas para sumar puntos. ¡El primero en llegar a 500 puntos gana la misión espacial!

LA MINI-CATAPULTA DE PALITOS

MATERIALES

- 7 palitos de helado.
- 3 gomas elásticas (ligas) fuertes.
- 1 tapón de botella de plástico (de refresco o agua).
- Opcional: Algo ligero para lanzar (una bolita de papel, un pompón, un caramelo blando).

INSTRUCCIONES

1. Apila 5 palitos de helado uno sobre otro. Ata firmemente los dos extremos de la pila con una goma elástica en cada lado. Esta torre será el punto de apoyo.
2. Crear el brazo de lanzamiento. Toma los 2 palitos restantes. Átalos con la última goma elástica, pero solo por uno de los extremos. Debe quedarte como una pinza o una "V" muy cerrada.
3. Unir las piezas. Abre un poco los dos palitos (la "V") e inserta la "torre" de 5 palitos entre ellos, lo más cerca posible de la goma que los une. Cuanto más cerca esté la torre de la unión, ¡más fuerte lanzará!
4. Toma el tapón de la botella y pégalo con pegamento fuerte (o pide ayuda para usar silicona caliente) en el extremo libre del palito superior. ¡Esa es la "cuchara" donde irá el proyectil! (Si no tienes pegamento, a veces se puede sujetar con otra liga, pero es más difícil)
5. ¡A jugar! Coloca tu catapulta sobre una mesa firme. Pon una bolita de papel en el tapón. Sujeta la base con una mano y, con el dedo índice de la otra, empuja hacia abajo el brazo de lanzamiento (el palito del tapón) y suéltalo de golpe. ¡FUEGO! Tu proyectil saldrá volando por los aires. ¡Construye una torre de vasos y practica tu puntería!

