

Cuenca, Sábado 29 de Agosto 2026

Mercurito

AÑO 25

Nº 1130

DE VUELTA AL COLE

7

EXPLORANDO

4

DUENDES Y HADAS

3

DE-MENTE

2

MÁQUINA DEL TIEMPO



HISTORIAS
Y VALORESMILO,
EL TOPO

En la cima del monte Dorado vivía el pequeño topo Milo, quien soñaba con ver las estrellas. Sus amigos decían que cavar tan alto era imposible para su tamaño. Sin embargo, Milo avanzó paso a paso, removiendo tierra cada día sin rendirse, incluso cuando sus patas dolían. Tras semanas de perseverancia, logró salir a la superficie y contempló un cielo brillante.

★ MORALEJA ★

Trabajo constante y la dedicación superan cualquier obstáculo; con esfuerzo, los grandes sueños se hacen realidad.

DE VUELTA AL COLE

El regreso a clases marca el inicio de un viaje fascinante lleno de descubrimientos. Volver a las aulas no solo significa reencontrarse con amigos y profesores, sino también abrir la puerta al maravilloso mundo del saber. Aprender nos permite comprender el universo, desarrollar el pensamiento crítico y descubrir nuestros propios talentos.

Para comenzar con buen pie, es fundamental organizar nuestras rutinas diarias: dormir las horas necesarias, preparar la mochila con anticipación y mantener un horario constante para las tareas.

Asimismo, el cuidado de nuestras herramientas de estudio refleja el respeto por nuestro proceso de aprendizaje. Colocar nombres o etiquetas personalizadas a los cuadernos, lápices y carpetas evita que se pierdan y nos ayuda a ser más responsables.

SABÍAS QUÉ:

• Al cuidar cada útil escolar, valoramos el esfuerzo familiar y nos preparamos para vivir un año lectivo ordenado, exitoso y lleno de aventuras del conocimiento.

29 DE AGOSTO:
DÍA MUNDIAL DEL VIDEOJUEGO

¡Cada 29 de agosto se celebra el Día Mundial del Videojuego! Esta fecha nació en 2008 para festejar una industria que combina arte, tecnología y diversión.

Jugar estimula la memoria, la resolución de problemas y la agilidad mental. Sin embargo, para ganar la verdadera partida, es vital no abusar de ellos. Pasar muchas horas seguidas frente a la pantalla causa fatiga visual, dolores de cabeza y resta tiempo para hacer deporte, compartir en familia o jugar al aire libre.

Los expertos recomiendan limitar el tiempo de pantalla y hacer pausas activas. La tecnología es fascinante, pero el mundo real también tiene grandes aventuras por explorar!!

SABÍAS QUÉ:

• En 1993, un cosmonauta ruso jugó Tetris en una Game Boy dentro de la estación espacial Mir, completando más de tres mil órbitas terrestres.

TRABALENGUAS

El gigante Gerónimo gira el girasol,
gerencia la gente con gran brillantez,
gestiona la gema delante del sol
y gira que gira sin perder los pies.

**

Un genio generoso genera la magia,
gestiona la gema que el frío contagia.
Si el genio gira a la izquierda,
¡cuidado el pastel de jengibre no pierdas!

CHISTES

Un señor entra a una pizzería y el camarero le pregunta:
—¿Le corto la pizza en cuatro o en ocho pedazos?
—En cuatro, por favor. ¡Imposible que me coma ocho pedazos!

**

Dos mosquitos van volando en bicicleta y uno le dice al otro:
—¡Oye, frena un poco que se me metió un niño en el ojo!

**

—Mamá, ¿la gravedad atrae todo hacia abajo?

—Sí, hijo, siempre.

—¡Genial! Entonces mis calificaciones no cayeron,
¡las atrajo la Tierra!

UNE CON UNA LÍNEA



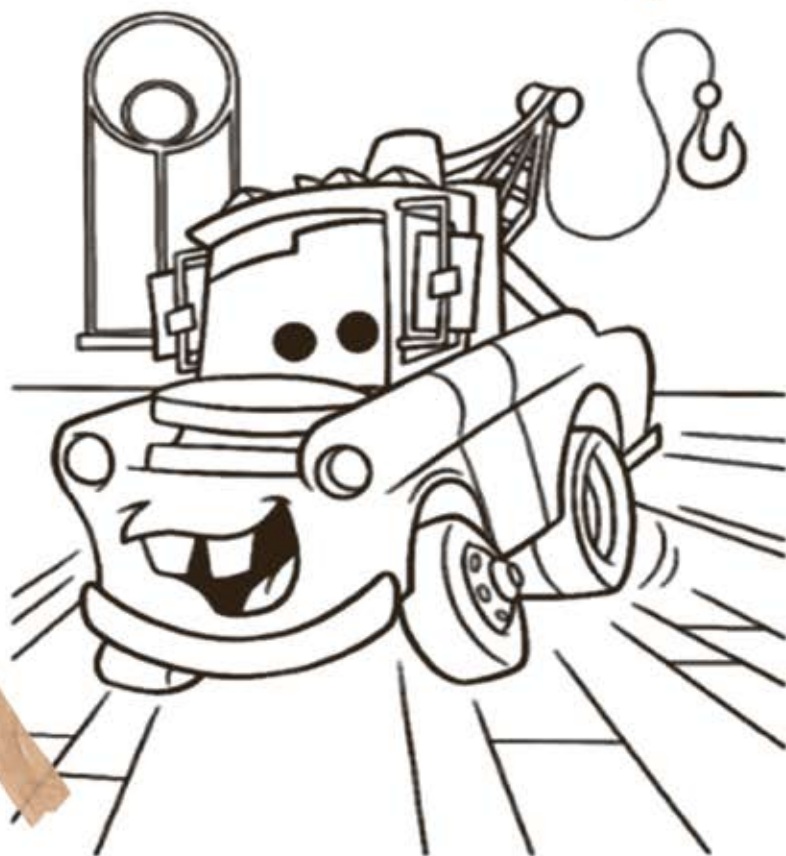
ADIVINANZAS

Tengo hojas verde brillante,
no soy árbol ni soy flor,
me transformo en la ensalada
con vinagre, sal y aceite de sabor.

R: La lechuga

Tengo capas sobre capas,
muchos vestidos sin coser,
si me quitas la ropita,
¡llorarás sin querer!

R: la cebolla





ACTIVIDADES

EL SECRETO DEL COLIBRÍ Y EL VIEJO GUAYACÁN

En el corazón del bosque andino, un pequeño colibrí llamado Mateo sentía que sus alas no eran lo suficientemente fuertes. Mientras las loras volaban alto y las águilas cruzaban los valles, él apenas lograba llegar a las ramas más bajas.

—Avanza paso a paso, pequeño —le susurró un anciano árbol de guayacán—. La prisa no construye el vuelo, la constancia sí.

Inspirado por el viejo árbol, Mateo decidió practicar cada mañana. Al principio, sus alas dolían y el viento lo empujaba hacia abajo. Sin embargo, en lugar de rendirse, el pequeño colibrí observó la forma en que el viento movía las hojas y ajustó su aleteo. Día a día, removiendo el cansancio con determinación,

logró mover sus alas tan rápido que formaban un figura de ocho en el aire, suspendiéndose por completo.

Un día, una tormenta repentina dejó atrapada a una familia de ardillas en una cueva estrecha en la copa del guayacán. Ninguna ave grande podía entrar sin golpear sus alas contra las rocas. Mateo, gracias a su tamaño y a su ágil técnica de vuelo hacia atrás y en reversa, entró con precisión y guió a las ardillas hacia un lugar seguro.

Desde esa tarde, Mateo comprendió que no necesitaba la fuerza de un águila. Con paciencia, práctica y esfuerzo constante, su pequeño gran talento fue capaz de salvar vidas y alcanzar las estrellas.

Encuentra las diferencias



¿Por qué se sentía triste el colibrí Mateo al principio de la historia?

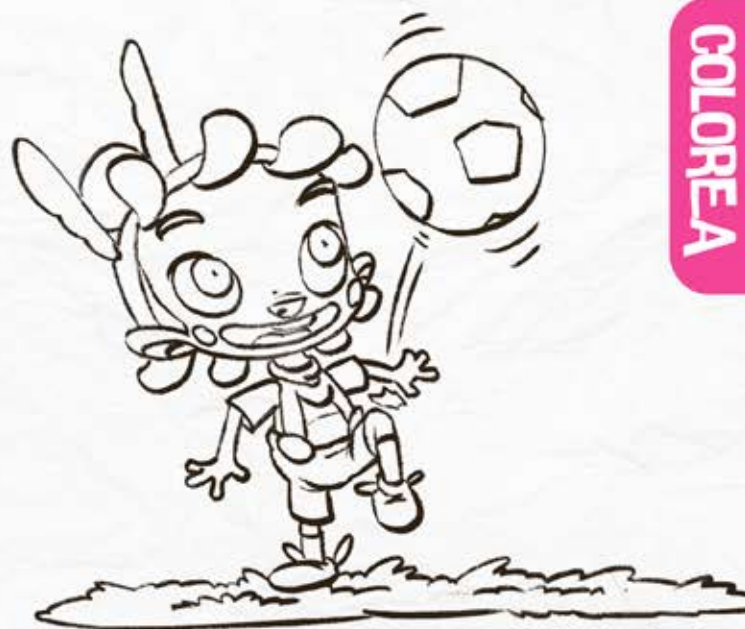
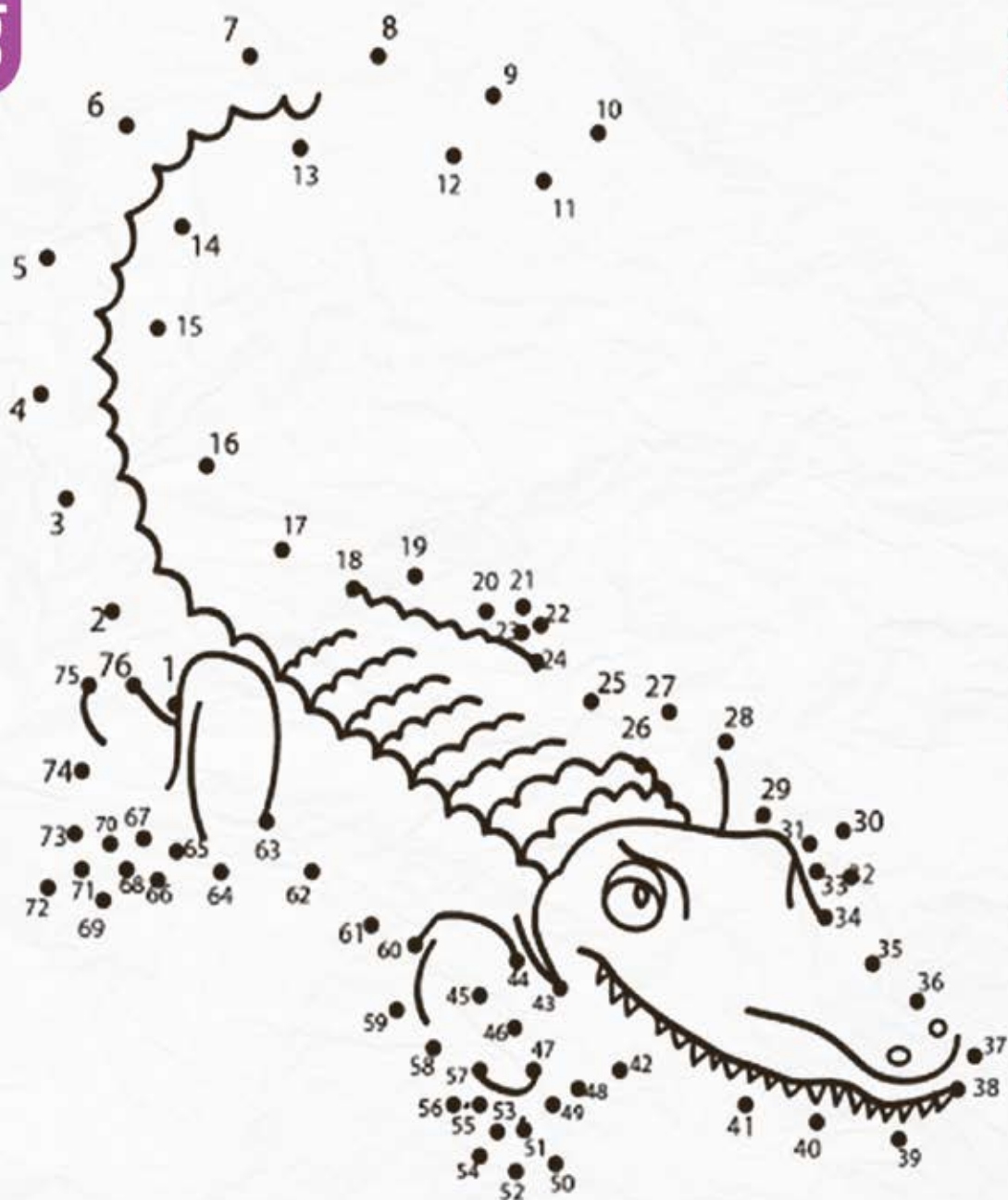
¿Qué le recomendó el anciano árbol de guayacán a Mateo cuando este quería rendirse?

¿Por qué las aves más grandes no pudieron ayudar a las ardillas atrapadas en la cueva?

¿Qué logró hacer Mateo gracias a su constante práctica de vuelo?

LABERINTO

COMPLETA



COLOREA

COLOREA

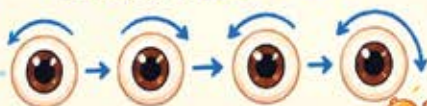


¡Tus ojos son
unos

SUPERATLETAS!



100.000 VECES AL DÍA



De un lado a otro... ¡sin descanso!



Aunque no lo parezca, los **músculos de tus ojos** hacen más ejercicio que las piernas.

Cada día, tus ojos se mueven unas **100.000 veces** para mirar de un lado a otro.

Si tus piernas quisieran trabajar tanto como tus ojos, ¡tendrías que caminar desde que te despiertas hasta que te duermes sin parar!



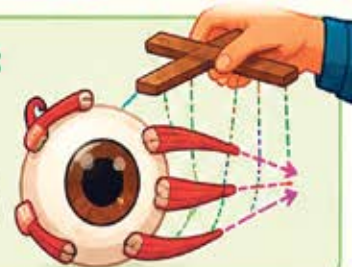
¡Superrápidos!

Los ojos se mueven todo el tiempo, incluso cuando lees o juegas.



Seis ayudantes:

Cada ojo tiene seis pequeños músculos que lo mueven como si fueran las cuerdas de una marioneta.



Nunca se cansan:

Están diseñados para trabajar todo el día sin parar.



Mercurito es una publicación semanal de:



EL MERCURIO

DIARIO INDEPENDIENTE DEL AUSTRO

DIRECCIÓN Y EDICIÓN: Lcda. Dory Zamora Merchán

DIBUJOS: Rafael Carrasco Vintimilla

DISEÑO / DIAGRAMACIÓN: Dis. John Paúl Carpio F.

FOTOS: Diario El Mercurio



Mercurito

“Es un producto creado para capturar la imaginación de los más pequeños, donde la diversión y la creatividad no tienen límites”

CURIOSIDADES DE LA NATURALEZA



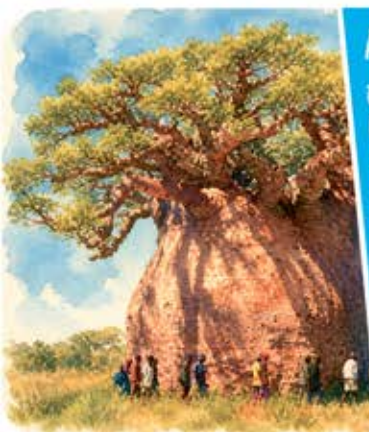
EL AVE QUE VUELA HACIA ATRÁS

El colibrí es el único pájaro en el planeta capaz de volar hacia atrás y mantenerse suspendido en el aire como un helicóptero. Esto es posible gracias a que sus alas rotan en forma de ocho, batiendo hasta 80 veces por segundo. Su metabolismo es tan veloz que necesita consumir azúcar de las flores constantemente para mantener su energía durante todo el día.



EL TESORO VIVO DEL OSO DE ANTEOJOS

En los bosques de neblina de los Andes ecuatorianos habita el oso de anteojos, el único oso nativo de Sudamérica. Se le llama así por las manchas blancas o amarillentas alrededor de sus ojos, que son únicas en cada individuo, ¡como si fueran sus huellas dactilares! Este pacífico vegetariano ayuda a sembrar el bosque al dispersar semillas.



ÁRBOLES QUE GUARDAN OCÉANOS DE AGUA

En la isla de Madagascar crecen los baobabs, majestuosos árboles conocidos como "árboles botella". Sus gruesos troncos funcionan como gigantescos depósitos capaces de almacenar hasta 120.000 litros de agua para sobrevivir a las temporadas de sequía extrema. Su corteza es tan esponjosa que absorbe la lluvia, y su fruto, llamado pan de mono, es súper nutritivo para la fauna local.



LAS RANAS DE CRISTAL TRANSPARENTES

En las selvas tropicales de Centro y Sudamérica habita la rana de cristal. La piel de su vientre es completamente transparente, lo que permite observar a simple vista sus órganos internos, como el corazón latiendo y la digestión en proceso. Este asombroso camuflaje hace que la luz se filtre a través de su cuerpo, confundiendo a los depredadores.

HELADO KITKAT



Receta

** Con ayuda de un adulto

Tiempo:
6 horas.

INGREDIENTES:



- Crema de leche
- Leche condensada
- Cocoa
- Esencia de vainilla
- Chocolates kit kat

PREPARACIÓN:



1. En un tazón, batir la crema de leche hasta que se duplique y se formen picos. Utiliza las espas de la batidora y el tazón fríos, esto permitirá que la crema monte más rápido y con mayor firmeza.
2. Una vez la crema esté montada, verter la leche condensada, la cocoa, la esencia de vainilla y revolver con una espátula con movimientos suaves y envolventes hasta integrar totalmente.
3. Colocar los kitkat dentro del molde de paleta. Si no caben, cortar a la mitad. Rellenar los moldes de paleta y cerrar con el palito.
4. Llevar al congelador mínimo por 6 horas. Antes de desmoldar, mojar los moldes con agua por 1 minuto para que el helado se desprenda sin romperse. (Nestlé)

EL PORTALÁPICES "COHETE DE METAS"



MATERIALES

- 1 tubo de cartón de papel de cocina.
- Cartulinas de colores (rojo, azul y amarillo).
- Pintura tempera y pincel.
- Tijeras de punta redonda y pegamento escolar.
- Marcador negro.

INSTRUCCIONES

1. Pinta el tubo de cartón con el color base que prefieras y déjalo secar durante 15 minutos.
2. Corta un círculo de cartulina de 10 cm de diámetro, haz un corte desde el borde hasta el centro y enrolla las pestañas para formar un cono. Pégallo en la parte superior del tubo.
3. Añadir las alerones. Corta tres triángulos pequeños de cartulina rígida y pégalos en la base del tubo para que el cohete se mantenga en pie con estabilidad.
4. Pega ventanas de cartulina en el frente. Dibuja o escribe en ellas tus tres metas principales para el ciclo lectivo (por ejemplo: "Leer 5 libros", "Ser organizado").
5. Corta tiras finas de cartulina roja y amarilla y pégalas en la parte inferior para simular el fuego del motor.

MARCADOR DE PÁGINAS BOTÁNICO

MATERIALES

- Cartulina blanca o papel Kraft (cargado/resistente).
- Hojas pequeñas o pétalos recolectados del jardín.
- Pegamento blanco escolar.
- Cinta adhesiva transparente ancha o papel contac (para laminar).
- Marcadores finos o lápices de colores.
- Cinta de tela o lana.

INSTRUCCIONES

1. Sal al jardín o parque y recolecta hojas pequeñas. Colócalas dentro de un libro pesado durante 2 o 3 días para que se sequen y queden planas.
2. Corta una tira de cartulina de 5cm x 15cm.
3. En la parte superior de la tira, dibuja la cara de un animal silvestre (por ejemplo, el oso de anteojos ecuatoriano o un colibrí).
4. En la parte inferior, pega las hojas prensadas formando el cuerpo del animal, las alas o un paisaje natural.
5. Cubre la tira por ambos lados con papel contac transparente para sellar las plantas y asegurar que la manualidad dure todo el año lectivo.
6. Haz un pequeño agujero en la parte superior con la punta de una tijera o perforadora y pasa una cinta de lana o tela para marcar las páginas de tus libros.

